T.P Arquitectura Web

Parte 1

1. Las arquitecturas de las aplicaciones web se basan en la separación de responsabilidades y la modularidad. El diagrama que explica su funcionamiento se llama Modelo Vista Controlador (MVC). En este modelo, el usuario interactúa con la vista, que envía una solicitud al controlador. El controlador procesa la solicitud y envía los datos a la vista para que se muestren al usuario.
2. La implementación de una aplicación web en 3 capas consta de tres capas: la capa de presentación, la capa de lógica de negocio y la capa de acceso a datos. La capa de presentación se encarga de la interfaz de usuario, la capa de lógica de negocio se encarga de la funcionalidad de la aplicación y la capa de acceso a datos se encarga de la persistencia de los datos.
3. La diferencia entre una arquitectura web distribuida y centralizada es que en una arquitectura web distribuida, los recursos y la carga se distribuyen en varios servidores, mientras que en una arquitectura web centralizada, todos los recursos y la carga se concentran en un solo servidor.
4. Los elementos que intervienen en una arquitectura distribuida son: servidores, clientes, middleware y redes. Los servidores proporcionan servicios, los clientes consumen servicios, el middleware actúa como intermediario entre los servidores y los clientes, y las redes proporcionan la conectividad entre los servidores y los clientes.
5. Sí, ambas arquitecturas están divididas en capas.

Parte 2

1. Un servidor web es un software que se encarga de servir contenido web, mientras que un servidor de aplicaciones es un software que se encarga de ejecutar aplicaciones web.
2. Para correr una aplicación web en Java, necesitas un servidor web y un servidor de aplicaciones. Algunos servidores web populares son Apache Tomcat y Jetty, mientras que algunos servidores de aplicaciones populares son JBoss y GlassFish.
3. La diferencia entre el método GET y el método POST es que el método GET se utiliza para solicitar datos del servidor, mientras que el método POST se utiliza para enviar datos al servidor.
4. El navegador utiliza el método GET cuando envía una petición a una URL.
5. Los métodos HTTP se utilizan para realizar diferentes operaciones en los recursos web. Algunos de los métodos HTTP más comunes son GET, POST, PUT y DELETE.

Parte 3

1. El protocolo HTTP funciona en la capa de aplicación del modelo OSI.
2. El protocolo HTTP se utiliza para transferir datos entre un servidor web y un cliente web. Es importante conocerlo como desarrolladores porque es la base de la comunicación entre el servidor y el cliente.
3. La diferencia entre el método GET y el método POST es que el método GET se utiliza para solicitar datos del servidor, mientras que el método POST se utiliza para enviar datos al servidor.
4. El navegador utiliza el método GET cuando envía una petición a una URL.
5. Los métodos HTTP se utilizan para realizar diferentes operaciones en los recursos web. Algunos de los métodos HTTP más comunes son GET, POST, PUT y DELETE.

Espero que esto te ayude. ¡Buena suerte con tu trabajo práctico!